

# 麻雀(Mリーグ) 点数計算表

## ☆符計算の手順☆

副底	アガリ	メンツ		雀頭	待ち
20符	ツモ → 2符 門前ロン→10符	2~8牌	1・9・字牌	役牌→2符	ベンチャン→2符 カンチャン→2符 タンキ →2符
		明刻 → 2符 暗刻 → 4符 明槓 → 8符 暗槓 → 16符	明刻 → 4符 暗刻 → 8符 明槓 → 16符 暗槓 → 32符		

- ① 平和と七対子以外のときは左の表に沿って符の合計を求める。  
(平和はツモ20符、ロン30符であり、七対子は25符固定。)
- ② 符の一の位を切り上げる。鳴いている状態で20符のまま場合は30符とする。
- ③ 翻数と符をもとに点数表から点数を求める。

## ☆点数表☆ (上段がロン・下段がツモ)

子	1翻	2翻	3翻	4翻	親	1翻	2翻	3翻	4翻	5翻以上の子の点数	
20符	平和ツモ	- 400/700	- 700/1300	- 1300/2600	20符	平和ツモ	- 700オール	- 1300オール	- 2600オール	5翻(満貫)	8000 2000/4000
25符	七対子	1600 -	3200 800/1600	6400 1600/3200	25符	七対子	2400 -	4800 1600オール	9600 3200オール	6~7翻(跳満)	12000 3000/6000
30符	1000 300/500	2000 500/1000	3900 1000/2000	満貫 8000 2000/4000	30符	1500 500オール	2900 1000オール	5800 2000オール	満貫 12000 4000オール	8~10翻(倍満)	16000 4000/8000
40符	1300 400/700	2600 700/1300	5200 1300/2600		40符	2000 700オール	3900 1300オール	7700 2600オール		11翻~(三倍満)	24000 6000/12000
50符	1600 400/800	3200 800/1600	6400 1600/3200		50符	2400 800オール	4800 1600オール	9600 3200オール		役満	32000 8000/16000
60符	2000 500/1000	3900 1000/2000	満貫 8000 2000/4000		60符	2900 1000オール	5800 2000オール	満貫 12000 4000オール		5翻以上の親の点数	
70符	2300 600/1200	4500 1200/2300			70符	3400 1200オール	6800 2300オール			5翻(満貫)	12000 4000オール
80符	2600 700/1300	5200 1300/2600			80符	3900 1300オール	7700 2600オール			6~7翻(跳満)	18000 6000オール
90符	2900 800/1500	5800 1500/2900			90符	4400 1500オール	8700 2900オール			8~10翻(倍満)	24000 8000オール
100符	3200 800/1600	6400 1600/3200			100符	4800 1600オール	9600 3200オール			11翻~(三倍満)	36000 12000オール
110符	3600 900/1800	7100 1800/3600			110符	5300 1800オール	10600 3600オール			役満	48000 16000オール

- ※ 平和はツモ20符、ロン30符であり、七対子は25符である。
- ※ 鳴いている状態のロンアガリで符がつかない形(喰い平和形)は30符とする。